

CBS
ELECTRONICS





CBS ELECTRONICS

CBS, première société de télévision, de radio et de disques du monde, apporte son expérience en matière audiovisuelle pour faire entrer le monde de l'informatique familiale. Avec CBS ELECTRONICS à l'initiative d'Atari, de Intellivision, de Mattel et de Scientific Atlanta, au service de consommateurs novateurs.

Aujourd'hui, les jeux vidéo sont en pleine "explosion". Ils constituent le mode de premier pas du consommateur vers l'informatique familiale.



CBS-COLECOVISION™

CBS ELECTRONICS propose ainsi un système global avec l'ordinateur de jeu multi-services CBS COLECOVISION™. Ce système part du jeu vidéo et aboutit à l'ordinateur familial. Il offre ce qu'il y a de plus performant en matière de jeu vidéo : graphique et monde des personnages et des décors, qualité des sons et exploitation maximale des jeux.

Mais il offre également ce qu'il y a de plus performant en matière de desserts avec des jeux à succès, exotisme, contenant les plus grandes stars et ceci en multi-format et en véritable "3 dimensions".



MULTI-SERVICES

CBS ELECTRONICS a développé ainsi un ordinateur "modulaire" capable de "croquer" aux futures tendances du marché de l'informatique familiale.

Le système de base des jeux vidéo, via Atari, Intellivision les applications dans des directions différentes et propose un véritable choc "à la carte" avec les modules optionnels. Ces ont des microprocesseurs indépendants qui peuvent se "greffer" à un ordinateur de jeu, CBS COLECOVISION™ et qui permettent au système de CBS ELECTRONICS de multiplier ses fonctions.

Dès à présent, CBS ELECTRONICS présente 3 modules différents.

Avec par ses performances et son adaptabilité, le système CBS ELECTRONICS constitue la réponse aux attentes présentes et futures du public familial.

LE SYSTEME CBS ELECTRONICS



MODULE ADDITIONNEL N°2: TURBO

Ce module est un véritable paradis de simulation de pilotage. Le TURBO comporte un tableau de bord avec un volant pour conduire la boîte sur l'écran et un accélérateur au pied. L'un des boutons de commande de l'ordinateur de jeu CDS-DOAG (DataOn™) vient se loger dans le module TURBO en tant que changement de vitesse.

Le Module TURBO permet de piloter réellement en réseau. Il est accompagné de la cassette "Turbo", jeu en 3 dimensions qui permet au joueur de piloter une voiture qui force à traverser une succession de paysages différents et doit éviter de nombreux obstacles : tunnels, flaque d'huile, côtes, virages, sans nommer.



MODULE N°3: MICRO-ORDINATEUR



OBS-ELECTRONICS ne fait pas entrer dans le monde de l'informatique familiale avec ce nouveau module additionnel, le module MICRO-ORDINATEUR. Celui-ci se branchera sur l'ordinateur de jeu OBS-ELC 2000 VISION™ et permettra au consommateur d'utiliser le système

OBS-ELECTRONICS comme un véritable "système" informatique. Ce module sera bien entendu doté d'un clavier pour la programmation permettant à l'utilisateur de réaliser ses propres programmes ou fonctions de tous ordres et même de composer ses propres

jeux et d'utiliser des programmes, programmes spécialement adaptés à l'informatique à caractère éducatif, programmes de formation à l'usage familial, programmes de jeux, etc.

LES JEUX EN CASSETTES

DE VRAIS JEUX DE CAFÉ EXCLUSIFS EN CASSETTES CHEZ LE CONSOMMATEUR.

CBS ELECTRONICS vous propose l'exclusivité mondiale des plus grands jeux, c'est-à-dire des jeux qui ont eu le plus de succès, qui ont fait leurs preuves dans les jeux de café et de games. CBS ELECTRONICS choisit donc la formule la plus sûre : le jeu en cassette pour le meilleur marché tant les "super stars" que les moins en cassettes à destination du foyer.

Grâce à la fantastique capacité de l'ordinateur de jeu CBS-COLECOVISION™ ces jeux vont pouvoir être parfaitement exploités. Les cassettes CBS ELECTRONICS sont à haute définition graphique et sonorisées donnant le rendu des derniers années ! Certains jeux seront en véritable "3 dimensions" avec des effets, sensations de l'espace en perspective, déplacements dans la profondeur du plan du fond de l'écran vers le premier plan !

Beneficiant ainsi de très grands jeux et de leur exclusivité, CBS ELECTRONICS va produire des jeux immédiatement pour être sur l'ordinateur de jeu CBS-COLECOVISION™. Mais il ne peut en faire bénéficier tous les consommateurs, CBS ELECTRONICS va produire des jeux dans les autres formats existants, sur le marché contrôlé par Nintendo® (Atari®, Intellivision®, M. System®, Parker®).

Un code couleur simple et précis, des reconnaissances claires et nettes.



CBS est une marque déposée appartenant à CBS Inc. CBS-ColecoVision est une marque déposée appartenant à CBS-Coleco Inc. Le logo de CBS est une marque déposée appartenant à CBS Inc. Le logo de CBS est une marque déposée appartenant à CBS Inc.

Nintendo® est une marque déposée appartenant à Nintendo Inc. Atari® est une marque déposée appartenant à Atari Inc. Intellivision® est une marque déposée appartenant à Intellivision Inc. M. System® est une marque déposée appartenant à M. System Inc. Parker® est une marque déposée appartenant à Parker Inc.



IDEAL LOISIRS/CBS ELECTRONICS.

B.P. 50016, 108-122 AVENUE DE LA PLAINE DE FRANCE, PARIS NORD 2, 93845 ROSSY CHARLES DE GAULLE CEDEX. Tél: 857-48-48

CBS
ELECTRONICS

